**Software Design Description**

System-Architektur

Gewählte Architektur: Model-View-Controller

Alternative Architektur: Model-View-View Model. Der Programmierer hatte bessere Kenntnis im gewählten Architekturpattern.

Schnittstellen des Systems: geschlossenes System. Es gibt nur die Benutzerschnittstelle.

Detailbeschreibung der Komponenten

Siehe UML Diagramme (zur Dokumentation)

Benutzerschnittstelle

Terminal der verwendeten IDE